
Thread Stack

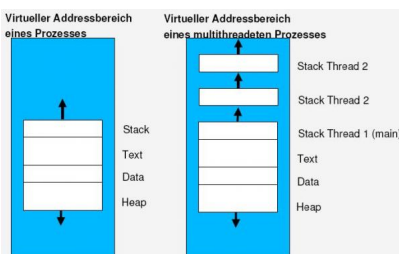
By rac

Published: 13.01.2008 - 16:06

Stack Grösse

- per Thread
- abhängig von:
 - Anzahl Lokaler Variablen
 - Anzahl aufgerufener Routinen
- nicht unbedingt portabel:
- vgl. Tanenbaum Speicherverwaltung
- Pages vs. Segmente
- möglich, dass OS Segmente separat verwaltet

```
pthread_attr_t pth_attr;  
...  
pthread_attr_setstacksize( &pth_attr,(size_t)stack_size);  
pthread_attr_getstacksize( ..., &...);
```



Stack Adresse

```
pthread_attr_t pth_attr;
```

...
pthread_attr_setstackaddr(&pth_attr,(void *)stack_addr);
pthread_attr_getstackaddr(..., &...);
[< Thread Attribute up pthread_once >](#)